

DUA

Diseño Universal para el aprendizaje

Una forma de hacer accesible el currículo para todo el estudiantado

PRINCIPIO 1 REPRESENTACIÓN



Percepción

- Formas de presentar
- Opciones visuales
- Opciones auditivas

COMPRENSIÓN

- Conocimientos previos
- Resaltar información
- Guiar procesamiento de información
- Memoria y Transferencia



LENGUAJE Y SÍMBOLOS

- Vocabulario Claro
- Clarificar estructura y sintaxis
- Textos fáciles de decodificar
- Ilustrar ideas
- Promover comprensión



PRINCIPIO 2 ACCIÓN Y EXPRESIÓN

Interacción Física

- **ACCESO A TECNOLOGÍA**
- Varias formas de responder
- Diferentes formas de Interactuar



EXPRESIÓN Y COMUNICACION

- MEDIOS DE COMUNICACIÓN
- DIVERSIDAD DE INTERACCIONES
- HERRAMIENTAS PARA CONSTRUIR Y APRENDER

Funciones Ejecutivas



Establecer metas Diversas Estrategias Gestionar recursos e información Monitorear progreso

PRINCIPIO 3 IMPLICACIÓN

Captar interés



- Opciones para elegir y mejorar autonomía
- Mejorar lo relevante, auténtico y motivador
- Minimizar distracciones

Persistencia



- Resaltar las metas y habilidades esperadas
- Plantear desafíos y ofrecer apoyo
- Agrupaciones flexibles y trabajo colaborativo.
- Retroalimentación.

Autoregulación



- MOTIVAR: EXPECTATIVAS Y CREENCIAS
- APOYOS PARA ADQUIRIR ESTRATEGIAS Y HABILIDADES ANTE SITUACIONES COTIDIANAS
- AUTOEVALUACIÓN Y REFLEXIÓN

